# GUIDE DE DEROULEMENT

BAMBINS 1 - 2

Chers mamans,
Cet âge est pour moi très important pour apprendre aux enfants la routine de la discipline tout en respectant leur rythme.
Le programme doit être varié pour soutenir leur développement: moteur, cognitif, social, émotionnel.
Les activités doivent être courtes, simples et basées sur le jeu et l'éxploration sensorielle, tout en intégrant des moments de routine essentiels (repas, sièste) pour leur bien être.

L'affection, les calins, les bisous sont essentiels pour un ryhtme équilibé.

*Conseils supplementaires*
Favoriser la répétition : Les jeunes enfants apprennent par répétition ; intégrer des rituels dans le programme.

Encourager l'autonomie : Laisser les enfants essayer des tâches simples (ex. : ramasser des jouets) pour renforcer leur confiance.

Éviter les activités prolongées : Alterner activités calmes et dynamiques pour maintenir leur attention.

Chaque enfant est unique, donc le programme peut être ajusté en fonction de ses besoins et de son rythme

# GUIDE DE DEROULEMENT

## BAMBINS 1 - 2

### Accueil
Temps calme qui permet aux enfants de s'adapter avec des jeux calmes (blocs, livres)

### Activités Motrices
- Parcours moteur long (ramper, grimper, marcher sur une ligne)
- Danse
- Jeux de balles

### Collation
Moment de pause pour une petite collation saine

### Activités Sensorielles
- Exploration de textures (pâte à modeler, sable, eau)
- Peinture aux doigts pour stimuler les sens et la créativité.
- Jeux d'eau

### Jeux libre Montessori
Les enfants choisissent leurs activités: Poupées, voitures, jeux de construction... permettant de rneforcer l'autonomie et la socialisation.

### Temps de repos ou sièste
Ce temps est essentiel pour leur développement.

### Déjeuner
Repas équilibré adapté à l'âge, avec apprentissage des règles de la table.

### Activités de langage et de musique
Chants, comptines, histoires, jeux de marionnettes pour stimuler le langage et la mémoire

### Activités artistiques , motricité fine
Dessin, coloriage, pince à linge...

### Jeux à l'éxtérieur / Goûter
Salle, cour, Jardin, goûter(moment de pause)
Pour se défouler et explorer l'environnement, accompagner par vous pour interagir selon les besoins.